

KANINHOP FOR BEGYNDERE TRIN 1 – 10

Læs mere på www.fionas.dk

Side 1

Trin 1.

Seletræning.

Kaninen er minimum 10 uger gammel og du har brugt masser af tid på at oprette et tillidsforhold til den. Den er tryk ved at du tager den ud af buret så nu er tiden kommet hvor den skal have sele på. Anvisninger om hvilken sele og hvordan den skal sidde findes på www.fionas.dk.

Mens kaninen sidder på dit skød giver du den forsigtigt selen på mens du taler beroligende til den, derpå sætter du den ned på jorden og lader den sidde. Du skal bare stå helt stille og foretage dig absolut ingenting, det er nemlig ikke meningen at kaninen på nuværende tidspunkt skal gå rundt – tværtimod skal den vende sig til at have selen på og vende sig til de begrænsninger det giver. Formålet med øvelsen er at lære kaninen at når snoren ikke er længere, så kan man ikke komme videre og at den uden videre skal respektere det faktum. Kaninen har bestået opgaven når den af sig selv stopper op eller automatisk skifter retning (uden at være i panik), i det øjeblik den bliver bremset af snoren.

Trin 2

Seletræning.

Kaninen er nu tryk ved at få sele på og skal til at lære at gå rundt i den store verden uden at være bange. Du skal nu i stedet for at stå helt stille lade kaninen gå rundt hvor den har lyst (iført sele og snor selvfølgelig), hvis den forsøger at gå et farligt sted hen (f. eks ud på en vej), skal du bare stå stille så snoren strammes og sige ”NEJ”. Hvis du har øvet trin 1 godt nok vil kaninen nu uden videre stoppe op eller skifte retning.

Du skal HELE TIDEN befinde dig bag kaninen og du skal forsøge at gå så let så muligt, nye/unge hopkaniner kan hurtigt blive skræmt af store fødder som tramper bag dem – og det er IKKE formålet med denne øvelse at kaninen skal spurte af sted i skræk. Hvis kaninen begynder at løbe stærkere end at du kan gå normalt bag den uden at løbe, holder du den blot en smule tilbage i snoren.

Hold dig altid 1½ til 2 m bag kaninen så du ikke forstyrre dens synsfelt, kommer du op på siden af den eller måske foran den vil den automatisk stoppe op eller i værste fald forsøge at flygte fra dig. Kaniner har en enormt stor synsradius og kan i modsætning til os mennesker se en smule bagud til begge sider – uden at dreje hovedet vel at mærke. I naturen er det meget vigtigt for kaninen at have det brede synsfelt af hensyn til dens fjender, det giver den mulighed for at se til begge sider på en gang og flygte så snart den opservere noget farligt. Det er et levn fra naturen at kaninen vil flygte, og når du står på siden af den, forstyrre du dens synsfelt så voldsomt, at den vil blive usikker og stoppe op.

Copyright

Dette materiale må kun bruges med kildeangivelse.

Teksten må IKKE kopieres til brug på private hjemmesider – indsæt i stedet et link til www.fionas.dk

KANINHOP FOR BEGYNDERE TRIN 1 – 10

Læs mere på www.fionas.dk

Side 2

Trin 3.

Seletræning.

Nu skal du lære at styre kaninen i den rigtige retning og kaninen skal lære at blive styret. Endvidere skal du på dette trin også lære din kanin at gå frem på kommando.

Det foregår i sin enkelthed således: når du gerne vil have kaninen til at gå til venstre, holder du en smule tilbage i snoren mens du langsomt bevæger dig ind i dens HØJRE synsfelt, du må stadig IKKE på noget tidspunkt komme foran kaninen. De fleste kaniner vil grundet deres natur automatisk gå væk fra det der forstyrre i synsfeltet, men hvis det ikke er tilfældet, kan det være nødvendigt at hjælpe den ved at bukke dig ned og forsigtigt dreje den væk fra dig mod venstre (stadig uden at komme foran kaninen). Husk så lige at når kaninen gør det rigtigt og drejer mod venstre, skal snoren løsnes så den igen kan gå frit frem. Alle dine bevægelser skal være rolige og stille, så du ikke ender med at skræmme kaninen.

Og JA, du SKAL bukke dig!!!! Når kaninen skal håndteres foregår det ALTID med hænderne IKKE med en fod eller en pind eller en daskende snor – så du må bare bukke dig eller sidde på hug.

Trin 4.

Det første hop.

Nu skal I til det rigtig sjove, kaninen skal præsenteres for sit første hop. Du har i forvejen stillet et lille spring på ca. 5- 10 cm. op. Efter du har ladet kaninen være ude og gå i selen lidt, løfter du den op og sætter den ned ca. ½ m foran springet. De fleste kaniner vil nu af sig selv gå hen og kigge nærmere på springet, det skal den have lov til. Hvis den forsøger at gnide hage/afmærke på springet eller måske at kravle under det, siger du højt ”NEJ” med vred stemme og løfter den ½ m tilbage igen. Det kan også være at den forsøger at komme uden om springet, så retter du den ind med dine hænder så den forstår at der kun er en eneste vej frem – nemlig hen over springet.

Når kaninen springer hen over springet roser du den højlydt så den ved at den har gjort det helt rigtigt. Du må IKKE lade den springe over springet fra begge sider, den vil misforstå det og vil af sig selv vende om og springe over springet igen og igen – til en konkurrence vil den blive diskvalificeret hvis den vender om og springer et spring 2 gange, derfor vil det være en meget dårlig ide at lære den det.

Denne træningssektion må højst vare 10 min. det er vigtigt at du ikke kører din kanin træt!

Copyright

Dette materiale må kun bruges med kildeangivelse.

Teksten må IKKE kopieres til brug på private hjemmesider – indsæt i stedet et link til www.fionas.dk

KANINHOP FOR BEGYNDERE TRIN 1 – 10

Læs mere på www.fionas.dk

Side 3

Trin 5.

Sværhedsgraden øges.

Hvis du tror at det drejer sig om at din kanin skal hoppe så højt som muligt så hurtigt som muligt – så glem det! Det er muligt at den meget hurtigt kan hoppe højt, men du vil opdage at du på et tidspunkt overtræder dens grænser. Så har du en usikker kanin, som det bliver meget svært at rette op på igen – det er da ikke det du vil vel?

I stedet for at hæve dit spring, øger du sværhedsgraden ved at stille 3-4 spring på 10 cm. op på en lige linie, med ca. 150 cm. imellem. Kaninen skal nu lære at hoppe banen færdig uden for meget fnidder fnadder mellem springene. Formålet er at den skal hoppe alle 4 spring i en lige linie i et roligt tempo. Du må IKKE jage/drive den igennem banen, den skal selv gå.

Du skal hele tiden sørge for at snoren er løs hen over springene – kaninen må ALDRIG opleve at snoren strammes midt i et spring så den ramler ned i pindene.

Trin 6

Højden hæves.

Du og din kanin skal være bedste venner i tykt og tyndt, din kanin skal stole på at du ikke beder den om at gøre noget som den ikke kan – det er derfor det er så vigtigt at tage den med ro og i et tempo kaninen kan følge med i uden at blive stresset. Det kan sagtens betale sig at bruge sit krudt på en grundig ”uddannelse” af kaninen. Det er muligt at der går lidt længere tid inden den markerer sig til konkurrencer. Men når den rykker op i de sværere klasser vil dit arbejde bære frugt, fordi du har en kanin som er tryk ved det du beder den om, og den er let at arbejde med og styre rundt på banen. Det ekstra tid I bruger på at komme op i klasserne i let og middelsvår, indhenter I med lethed i svær og elite.

Når din kanin har helt styr på de 4 spring på 10 cm. kan du hæve højden til 15 cm. og øge mængden af spring til 8. Derefter arbejder du ud fra de samme principper som i trin 5. 8 spring svarer til det minimums krav der er til antal af spring på let bane.

Trin 7.

Spring med bredde.

Tiden er nu kommet hvor kaninen skal stifte bekendtskab med spring med bredde på, indtil nu har den kun hoppet enkelt spring, nu skal du lære den at hoppe over dobbelte spring. Ved samme lejlighed kan du prøve at hæve et par af springene på din bane så de nærmer sig de 25 cm som kaninen skal kunne hoppe til konkurrence og samtidig øger du nu afstanden mellem springene til 180 cm.

Copyright

Dette materiale må kun bruges med kildeangivelse.

Teksten må IKKE kopieres til brug på private hjemmesider – indsæt i stedet et link til www.fionas.dk

KANINHOP FOR BEGYNDERE TRIN 1 – 10

Læs mere på www.fionas.dk

Side 4



Billedet herover viser hvordan man kan sætte to enkeltspring sammen til et dobbelt spring.

Din bane kunne for eksempel se sådan ud: 1. spring enkelt spring på 10- 15 cm, 2. og 3. spring enkelt spring på 15- 20 cm, 4. spring dobbelt spring med en bredde på 10 cm første del af springet 10 cm. højt anden del af springet 15 cm højt, 5. spring enkelt spring på 15- 20 cm, 6. spring dobbelt spring med en bredde på 15 cm. første del af springet 15 cm. højt anden del af springet 20 cm. højt, 7. spring enkelt spring på 15- 20 cm., 8. spring enkelt spring på 10- 15 cm.

Banen begynder at være mere krævende så vær forsigtig og hav masser af tålmodighed. Hvis din kanin gentagne gange river springene ned er det ikke for at irritere dig, men fordi den ikke kan. Så sænker du højden så den igen kan hoppe over og være glad. Det er ikke sjovt for kaninen når den river spring ned!

Husk at formålet stadig er en kanin som går lige på springene i et roligt og fornuftigt tempo!

Trin 8.

Let lige bane.

Du og din kanin har 110% styr på trin 1 til 7 og du bygger nu en bane der svarer til let lige, hvilket vil sige en bane på 8-10 spring med max højde på 25 cm og min højde på 17 cm, derudover mindst 3 spring med bredde på max 25 cm. Der bør også være et startspring på 10 cm og et slutspring på 10

Copyright

Dette materiale må kun bruges med kildeangivelse.

Teksten må IKKE kopieres til brug på private hjemmesider – indsæt i stedet et link til www.fionas.dk

KANINHOP FOR BEGYNDERE TRIN 1 – 10

Læs mere på www.fionas.dk

Side 5

cm. Husk at start- og slutspring ikke tæller med i de 8-10 spring og man kan ikke få fejl på dem til konkurrence.

Hvis du har fulgt de øvrige trin ved du nu præcis hvad du skal gøre, og hvis din kanin kan klare de øvrige baner på den måde jeg har anbefalet, vil den heller ingen problemer have med at klare denne.

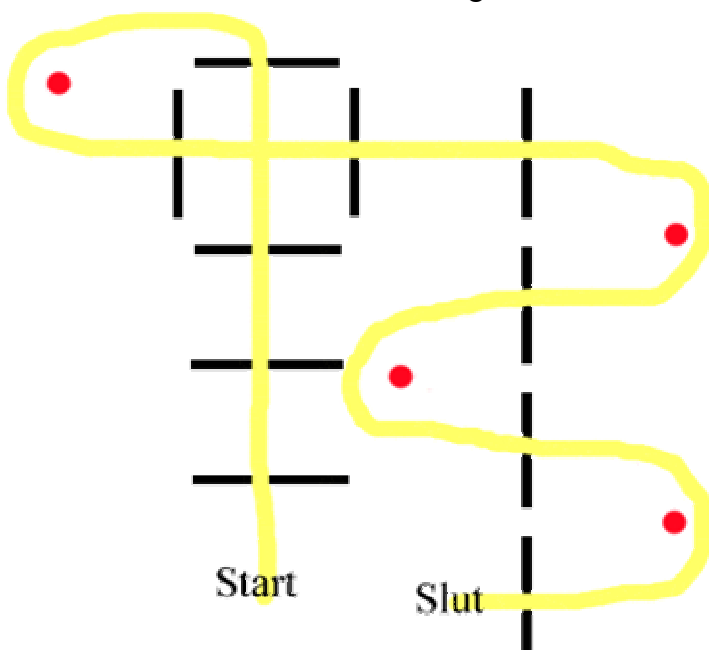
Din kanin er nu klar til at deltage i konkurrence på let lige bane.

Trin 9.

Forstadie til kroget bane.

Dette er en øvelse jeg selv tit også bruger på mine rutinerede kaniner, fordi den styrker mange ting. Her kan nævnes samarbejde mellem kanin og fører, gensidig tillid, koncentration fra kaninens side og ikke mindst seletræning. Desuden er det en øvelse der skal udføres på meget lave spring så det er et herligt afbræk for mine elitekaniner når de skal arbejde på en anderledes måde. Vi har også brugt den flere gange med stor succes under træningen i Sydvestfyns Kaninavlerforening.

Banen er som vist her under teksten. Du skal bruge 10 enkelt spring på 10- 20 cm og 4 plastik krus. Formålet for din kanin er at lære, at springene den skal springe ikke nødvendigvis står på en lige linie – den skal lære at lade sig styre gennem banen. **Du** skal lære at styre den i så store buer som muligt og samtidig huske på træningen fra trin 3 hvor du lærte om hvordan du skal placere dig i forhold til kaninen for at få den til at gå i den ønskede retning.



Copyright

Dette materiale må kun bruges med kildeangivelse.

Teksten må IKKE kopieres til brug på private hjemmesider – indsæt i stedet et link til www.fionas.dk

KANINHOP FOR BEGYNDERE TRIN 1 – 10

Læs mere på www.fionas.dk

Side 6

Øvelsesbanen set fra oven.

De sorte streger er springene, de røde pletter er plastikkrus og den gule streg er ruten rundt på banen. Læg mærke til hvilken vej krusene skal passeres. For at have den korrekte virkning skal der være ca. 1,5 m fra plastikkrusene og ind til springene, så kaninen er nødsaget til at lave nogle pæne store buer.

Mellem de første 4 spring skal der være ca. 100 cm. det er langt under den normale længde mellem spring, men den korte afstand skærper kaninens koncentration og afstandsbedømmelse - det er ikke meningen at springene skal være højere end ca. 15 cm.

Afstand mellem de næste 3 er fra 120 til 150 cm alt efter hvor meget plads man har til rådighed. Mellem de 4 "zigzag" spring skal det bare være så man selv kan komme igennem uden at vælte noget - men jeg anbefaler 1 m., da buerne så kan blive fine store og bløde.

På kroget bane er det vigtigt at du har fået lært at styre kaninen i de store buer, mange kaniner lærer lynhurtigt en kroget bane og kan i andet gennemløb huske ruten på banen og vil gå den hurtigere – det er derfor ofte set at kaniner har lavet meget snævre sving på banen og derved er kommet alt for tæt på springene i afsættet og derfor river ned. Det er nogle ærgerlige og helt unødvendige fejl som man altså ved lidt træning og omtanke sagtens kan undgå. Netop på grund af de store sving er plastikkrusene indsat i denne øvelse og det er ret vigtigt at du som fører husker at styre kaninen den rigtige vej udenom krusene.

Trin 10.

Let kroget bane.

At bygge en god kroget bane er både sjovt og en udfordring, så hyg dig med at bygge nogle gode krogede baner med masser af sving og krummelure.

Din kanin er ved at være færdiguddannet og det eneste denne øvelse går ud på, er sådan set at lære den at springe en kroget bane efter forskrifterne til en let kroget bane, det vil sige en bane på 8-10 spring med max højde på 25 cm og min højde på 17 cm, derudover mindst 3 spring med bredde på max 25 cm. Der bør også være et startspring på 10 cm og et slutspring på 10 cm. Da du jo har fulgt alle mine trin er jeg sikker på at I ingen problemer vil få her.

Når du i fremtiden vil lære din kanin at hoppe lidt højere, så nøjes med at hæve nogle få spring på banen af gangen så kan kaninen gennemskue det uden at blive stresset – husk hvis den bliver ved at rive et spring ned så er det fordi den endnu ikke er klar til den højde, og så skal du sætte springet ned igen. Lad være med at lære din kanin at hoppe højere baner end nærmeste klasses højde; hvis den er vandt til at hoppe elitespring hjemme hopper den med garanti ikke ret godt på en let bane til konkurrence – den mister simpelthen koncentrationen og leger sig igennem banen, og så ryger der altså tit et par pinde af springene. **God fornøjelse og held og lykke!**

Copyright

Dette materiale må kun bruges med kildeangivelse.

Teksten må IKKE kopieres til brug på private hjemmesider – indsæt i stedet et link til www.fionas.dk